



# COPA AMAPAR Sicredi 16ª- EDIÇÃO - 2023

Rua. Para - 691 - Sala 1002- Bairro Conego Getulio  
Patos de Minas MG - CNPJ 10.596.808/0001-37  
[www.copaamapar.com.br](http://www.copaamapar.com.br) - [adonadabola10@hotmail.com](mailto:adonadabola10@hotmail.com)



## REGULAMENTO GERAL

A Organização da Copa Amapar **Sicredi** de Futebol Amador, no uso de suas atribuições legais, e nos termos que regulamenta a disputa da competição

RESOLVE:

Publicar as normas estabelecidas e aprovadas para disputa da Copa AMAPAR **Sicredi** de Futebol Amador 2023.

### DAS OBRIGAÇÕES DA ORGANIZAÇÃO

- Organizar promover e administrar a COPA AMAPAR **Sicredi**, a ser disputada entre as associações já qualificadas, mediante as normas aqui estabelecidas;
- Elaborar regulamento, tabela de jogos, súmulas e relatórios;
- Controlar e fiscalizar a legalidade das associações participantes e seus atletas;
- Designar árbitros e representantes para os jogos;
- zelar pela boa organização da competição, pelo conceito das associações e entidades envolvidas, promovendo-a e divulgando-a junto aos órgãos da imprensa, visando torná-la duradoura e a atrativa como forma de integração regional entre os municípios.

### DAS OBRIGAÇÕES DOS PROMOVIDOS

- cumprir integralmente o regulamento, as normas disciplinares, a tabela e respectivos horários, as portarias e atos complementares emanados do promotor;
- recepcionar condignamente as delegações visitantes e autoridades escaladas para os jogos, zelando pelo bem estar e segurança de todos os seus componentes.

## REGULAMENTO DA COPA AMAPAR **Sicredi** 2023

De conformidade com as decisões elaboradas de acordo com representantes das associações disputantes, a organização resolve publicar o presente regulamento oficial, com as normas estabelecidas, e aprovadas para a disputa da Copa AMAPAR **Sicredi** de FUTEBOL AMADOR 16ª- edição 2023.

### I - DO INÍCIO DA COPA

A COPA AMAPAR **Sicredi** 2023, terá seu início no dia 11 de fevereiro, e término previsto para o mês de junho.

## II- DA FORMA DE DISPUTA

**Art. 1º-** a Copa AMAPAR **Sicredi** 2023 será realizada em 06 (seis) fases

- 1ª- fase 36 equipes
- 2ª- fase 24 equipes
- 3ª- fase 12 equipes
- 4ª- fase 08 equipes
- 5ª- fase 04 equipes
- 6ª- fase 02 equipes

**Art. 2º-** na primeira fase classificatória as 36 equipes serão divididas em 06 (seis) grupos com 06 equipes em cada.

<b>Grupo 01</b>	<b>Grupo 02</b>	<b>Grupo 03</b>
1- Seleção Pinheirense_ João P.	1- Novo Andorinhas E.C- P. O	1- Ouro Verde E. C- Arapuá
2- Real Sociedade E.C -Paracatu	2- Cruzeiro da Prata - P. O	2- Na Trave - Carmo Pba
3- A. E. Guarda Mor	3- JBS/Celebridades- Patos	3- Bluec F. C - Tiros
4- Assoc. Guardamorense	4- Agrovecchi - Patos	4- Sparta E.C - São Gotardo
5- Seleção de Lagoa Grande	5- E.C. Mamoré - Patos	5- Ibiá E. C
6- Vazante E. C	6- Santa Cruz E.C -L Formosa	6- Trianon E. C - Araxá
7-	7-	7-
<b>Grupo 04</b>	<b>Grupo 05</b>	<b>Grupo 06</b>
1- Paranaíba E.C - Carmo do Pba	1- Davinópolis E. C - GO	1- Assoc. Prevenir -M. Carmelo
2- Nacional F.C - Tiros	2- Douradoquara E. C	2- Carajás/Fluminense Patro
3- Red Bull - Rio Paranaíba	3- Agroterra/Coro	3- Patrocínio/Quero Quero
4- Dinamo E. C - Araxá	4- MEC/Nova Geração -Coro-	4- Guimarânia E.C
5- Amigos F.C - Araxá	5- A. A. Abadiense	5- União Cruzeiro/Brejo
6- Nacional E.C - Serra Salitre	6- Paulista F. C -Monte Carmelo	6- Ribeirão da C F.C - Serra Salitre
7-	7-	7-

- a) a primeira fase será disputar pelas 36 equipes constantes no artigo 2º deste regulamento em jogos somente de ida dentro de cada grupo, obedecendo ao mando de campo previsto na tabela de jogos
- b) ao término dos jogos previstos para a primeira fase, estarão classificadas para segunda fase as (04) equipes primeiras colocadas de cada grupo por pontos ganhos.
- c) ao término dos jogos previsto para a primeira fase, se duas ou mais equipes estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar as 04 equipes de cada grupo, serão obedecidos os critérios da forma abaixo estabelecida pela ordem, até o desempate:
  - a) maior número de vitória
  - b) maior saldo de gols
  - c) confronto direto no (caso de duas equipes)
  - d) menor número de gols sofrido
  - e) maior número de gols marcados
  - f) menor número de cartões vermelhos recebido
  - g) menor número de cartões amarelos recebido
  - h) sorteio

### III - DA SEGUNDA FASE

**Art. 3º-** para a segunda fase as 24 equipes classificadas da primeira fase jogarão em jogos eliminatório de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates. As equipes mais bem colocadas em seus grupos farão a segunda partida em casa obedecendo à tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase seguinte.

Jogos de Ida segunda fase		
4º- do grupo (02)	x	1º- do grupo (01)
3º- do grupo (02)	x	2º- do grupo (01)
4º- do grupo (01)	x	1º- do grupo (02)
3º- do grupo (01)	x	2º- do grupo (02)
4º- do grupo (04)	x	1º- do grupo (03)
3º- do grupo (04)	x	2º- do grupo (03)
4º- do grupo (03)	x	1º- do grupo (04)
3º- do grupo (03)	x	2º- do grupo (04)
4º- do grupo (06)	x	1º- do grupo (05)
3º- do grupo (06)	x	2º- do grupo (05)
4º- do grupo (05)	x	1º- do grupo (06)
3º- do grupo (05)	x	2º- do grupo (06)

Jogos de volta segunda fase		
1º- do grupo (01)	x	4º- do grupo (02)
2º- do grupo (01)	x	3º- do grupo (02)
1º- do grupo (02)	x	4º- do grupo (01)
2º- do grupo (02)	x	3º- do grupo (01)
1º- do grupo (03)	x	4º- do grupo (04)
2º- do grupo (03)	x	3º- do grupo (04)
1º- do grupo (04)	x	4º- do grupo (03)
2º- do grupo (04)	x	3º- do grupo (03)
1º- do grupo (05)	x	4º- do grupo (06)
2º- do grupo (05)	x	3º- do grupo (06)
1º- do grupo (06)	x	4º- do grupo (05)
2º- do grupo (06)	x	3º- do grupo (05)

- b) ao término dos jogos previstos para a SEGUNDA fase, estarão classificadas para TERCEIRA fase as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols. Se as equipes estiverem empatadas em número de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe classificada de cada confronto para a TERCEIRA fase serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate, cobranças alternadas até o desempate.

#### IV - DA TERCEIRA FASE

**Art. 4º-** para a terceira fase as 12 equipes classificadas da segunda fase jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as equipes melhor colocadas no geral farão a segunda partida em casa obedecendo à tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase seguinte.

Jogos de Ida terceira fase		
12º- no geral	x	1º- no geral
11º- no geral	x	2º- no geral
10º- no geral	x	3º- no geral
9º- no geral	x	4º- no geral
8º- no geral	x	5º- no geral
7º- no geral	x	6º- no geral

Jogos de volta terceira fase		
1º- no geral	x	12º- no geral
2º- no geral	x	11º- no geral
3º- no geral	x	10º- no geral
4º- no geral	x	9º- no geral
5º- no geral	x	8º- no geral
6º- no geral	x	7º- no geral

- b) ao término dos jogos previstos para a terceira fase, estarão classificadas para as quartas de final as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols "MAIS DUAS POR ÍNDICE TECNICO". Se as equipes estiverem empatadas em número de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe de cada confronto classificada para as quartas de final, serão cobrados cinco pênaltis para cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até o desempate.

**Parágrafo único:** para saber quais as duas equipes classificadas por índice técnico, será observado as duas melhores campanhas no geral entre as seis (06) desclassificadas no mata-mata da terceira fase, se houver empate em pontos, para apurar as duas melhores será observado os critérios da letra C do Art. 2º- deste regulamento.

#### V - DAS QUARTAS DE FINAL

**Art. 5º-** para as quartas de final as 08 equipes classificadas da terceira fase jogarão em jogos eliminatório de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates. As equipes mais bem colocadas no geral farão a segunda partida em casa obedecendo à tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase seguinte.

Jogos de Ida das quartas de final		
2º- do índice técnico	x	1º- no geral
1º- do índice técnico	x	2º- no geral
6º- no geral	x	3º- no geral
5º- no geral	x	4º- no geral
Jogos de volta das quartas de final		
1º- no geral	x	2º- do índice técnico
2º- no geral	x	1º- do índice técnico
3º- no geral	x	6º- no geral
4º- no geral	x	5º- no geral

- b) ao término dos jogos previstos para as quartas de final, estarão classificadas para fase semifinal as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols. Se as equipes estiverem empatadas em número de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe de cada confronto classificada para a fase semifinal, serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até o desempate.

## VI - DA FASE SEMIFINAL

**Art. 6º-** para fase semifinal as 04 equipes classificadas das quartas de final jogarão em jogos eliminatório de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as equipes melhor colocadas no geral farão a segunda partida em casa obedecendo à tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase final, a partir desta fase observa-se a melhor media para apurar a defesa menos vazada.

Jogos de Ida da semifinal		
4º- no geral	x	1º- no geral
3º- no geral	x	2º- no geral
Jogos de volta da semifinal		
1º- no geral	x	4º- no geral
2º- no geral	x	3º- no geral

- b) ao termino dos jogos previstos para a semifinal, ficarão classificadas para fase final as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols. Se as equipes estiverem empatadas em número de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe de cada confronto classificada para a fase final, serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate, haverá cobranças alternadas até o desempate.

## VII - DA FASE FINAL

**Art. 7º-** para fase final as 02 equipes classificadas da semifinal jogarão em jogos eliminatório de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates. A equipe mais bem colocada no geral fará a segunda partida em casa obedecendo a tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de apurar a equipe campeã.

<b>Jogo de Ida da final</b>		
2º- no geral	x	1º- no geral
<b>Jogo de volta da final</b>		
1º- no geral	x	2º- no geral

- b) ao término dos jogos previstos para a final, equipe com mais pontos ou melhor saldo de gols, será campeã da Copa Amapar **Sicredi** 2023. Se as equipes estiverem empatadas em número de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe campeã serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate haverá cobranças alternadas até o desempate.

## VIII - DA CONTAGEM DE PONTOS

**Art. 8º-** a Copa Regional Amapar **Sicredi** será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

Por vitória – (03) três pontos ganhos.

Por empate – (01) um ponto ganho.

Por derrota – (00) zero ponto.

**Art. 9º-** quando por decisão da comissão disciplinar forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação, o resultado será 3 X 0 (três a zero) para a equipe ganhadora dos pontos somando uma vitória, 03 gols de saldo e confronto direto, sendo que a perdedora somará 01 derrota e 03 gols sofrido.

**Art. 10º-** se ocorrer punição com eliminação pela comissão disciplinar de uma equipe por qualquer motivo constante deste regulamento (W O, abandono, e outros motivos relevantes), a comissão disciplinar irá avaliar qual melhor situação para o melhor andamento da competição, desconsiderar os resultados até a eliminação ou mantê-los e computar vitória de três a zero aos futuros adversários. (a equipe eliminada sofrerá as punições cabíveis)

## IX – DOS JOGOS

**Art. 11º-** os jogos serão realizados nas datas e horários estabelecidos em NOTA OFICIAL dos jogos publicadas todas as terças feiras que antecede cada rodada no site [www.copaamapar.com.br](http://www.copaamapar.com.br), por decisão da ORGANIZAÇÃO da Copa Amapar **Sicredi** pode ser invertido mando de campo por motivos relevantes.

a) não serão aceitos acordos para a não realização de partidas durante nenhuma fase do campeonato, mesmo que as equipes envolvidas estejam classificadas ou eliminadas, (salvo por decisão da ORGANIZAÇÃO)

**Art. 12º-** o dia e horário oficial dos jogos é sábado às 15:30. Se por motivo relevante avaliado pela organização, a equipe mandante tem autonomia para alterar horário do jogo sem concordância do visitante desde que seja no sábado entre 14:30 e 16:30h para iniciar, as demais alterações tem que ser em como um acordo com o visitante.

**Art. 13º-** antes da assinatura da súmula, cada equipe deverá colocar na relação de atletas que estará em poder representante responsável pela sumula do jogo, o número da camisa de cada atleta que irá participar da partida, inclusive os onze reservas. Fará ainda constar nesta relação, nomes completos e função dos componentes do banco, a saber: presidente, um diretor, técnico, auxiliar técnico, médico, preparador físico e massagista.

**PARAGRAFO ÚNICO:** Para participar da partida o atleta tem que estar presente no local da partida antes iniciar o segundo tempo.

**Art. 14º-** ao assinar a sumula o atleta deverá apresentar um documento oficial ou autenticado com foto.

Obs. o atleta deve assinar a sumula conforme assinatura do RG ou CNH

**Art. 15º-** os atletas deverão estar devidamente uniformizados não sendo obrigatória identificação do escudo e uso de numeração em ordem crescente para início da partida.

a) conforme resolução da FIFA, no item de equipamentos dos atletas é obrigatório o uso de caneleira, as quais serão vistoriadas pelos árbitros e assistentes, caso o atleta esteja em campo sem o uso das mesmas a punição cabe ao arbitro, podendo aplicar cartão amarelo e/ou até vermelho.

**Art. 16º-** as equipes poderão relacionar até 22 atletas para a partida.

Obs.: cada equipe poderá substituir seis (06) atletas no decorrer de cada partida utilizando apenas 03 paradas, sendo vedada a substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro ou volta de atletas já substituídos.

**Art. 17º-** a equipe mandante é responsável para confirmar até as 17:00h de terça feira o local e horário do jogo da rodada do sábado seguinte.

**Parágrafo Único:** se nas fases mata-mata tiver duas equipes que jogam no mesmo estádio a equipe de melhor campanha tem a preferência de manter seu jogo no estádio.

**Art. 18º-** em caso de atraso para o início da partida, após esgotar a tolerância de quinze minutos assegurado por este regulamento, mais os quinze minutos de tolerância que o arbitro deverá oferecer, a partida só será realizada com anuência da equipe adversária que não causou o atraso. Após esses trinta minutos de atraso o arbitro pode suspender a partida e relatar os motivos da suspensão junto à organização. (salvo motivos de força maior que deverá ser avaliado pelo arbitro)

**Art. 19º-** nenhuma partida deverá ser iniciada sem a presença de um dos componentes do trio de arbitragem, caso falte o arbitro principal, este será substituto pelo assistente 01, cabendo ao representante, designar um elemento para a função do assistente, e caso o faltante um dos assistentes, o representante terá o poder de designar o substituto.

## **X – DA CONDIÇÃO DE JOGO**

**Art. 21º-** as inscrições de atletas são limitadas em **30 (trinta)** atletas por equipe.

**Art. 22º-** Para que o atleta nativo ou natural do Município da equipe onde irá atuar, ele deverá estar incluso na letra “A” ou “B” do presente Artigo.

- a) Ser natural do município em que vai jogar. Mesmo se morar em outro município que pode ceder jogador para outra equipe, o atleta pode jogar como da CASA através de certidão de nascimento.
- b) Ter jogado a Copa Amapar como jogador da CASA nas duas últimas edições, 14<sup>a</sup>- em 2020 e 15<sup>a</sup>- em 2022.

**Para os demais atletas que não estejam nas duas letras A ou B do regulamento deverão cumprir os demais incisos abaixo:**

- c) Para comprovar residência fixa na cidade, deverá apresentar Escritura de Imóvel na cidade com data anterior a 01 de maio de 2022, ou Contrato de Aluguel no nome do atleta com a Firma reconhecida em **cartório** até a mesma data. No caso de o Atleta ser dependente dos pais, ou menor de idade, vale o contrato em nome de um dos pais. O Contrato só será validado como critério, se tiver a firma reconhecida com data anterior a 01/05/2022. Contratos celebrados sem Firmas do **Locador e locatário reconhecidos no cartório** perderá a validade.
- d) No caso de Atleta residente (não natural no município), mas que cumpra os outros requisitos e estudar fora do município onde irá atuar, vale a comprovação de residência dos pais, nas mesmas condições acima, além da matrícula e comprovação de que é frequente nas aulas.
- e) Comprovar através de Registro em CTPS de vínculo empregatício na cidade, e no mínimo mais uma das exigências acima (caso não tenha nenhuma das exigências, comprovar recolhimento dos impostos inerentes ao vínculo empregatício)
- f) A organização do Campeonato se reserva o direito de efetuar visitas em datas e horários aleatórios nos endereços de trabalho e residência dos atletas Residentes para comprovação da veracidade dos dados informados. Após as(a) visitas, (a), se não houver a devida comprovação, o(s) mesmo(s) será(ão) declarado(s) não apto(s) a atuar na equipa na qual foi inscrito, e será eliminado do campeonato. Caso tenha atuado, a equipe perderá os pontos conforme o artigo inerente do CBJD. Em caso de reincidência de irregularidade em mais de um atleta, a equipe será eliminada do campeonato.
- g) A equipe assume inteira responsabilidade na inscrição de atletas não nativos na cidade a qual pertence, não sendo efetuada qualquer diligência obrigatória por parte da organização em todos os atletas, somente naqueles com qualquer denúncia ou suspeita de irregularidade.

h) O atleta não nativo ou não natural do município da equipe onde irá atuar, deverá formar declaração com assinatura reconhecida em cartório, e anexada junto a documentação de inscrição, se responsabilizando esportiva, civil e criminalmente pelas declarações prestadas e documentos anexados. Em caso de informações falsas o mesmo será responsabilizado em todas essas esferas informadas no presente artigo presente artigo

**Art. 23º-** Havendo necessidade de troca de uniformes pelos atletas, sua efetivação será feita pela associação mandante do jogo, salvo acordo, se a partida não for realizada por este motivo, a causadora poderá perder os pontos.

**Art. 24º-** As inscrições de atletas podem ser feitas até na **terça feira** que antecede o início da **quarta rodada**.

**Parágrafo único:** a troca de jogadores da CASA ou de FORA fica liberada até a **terça feira** que antecede a **fase semifinal**, sendo que o atleta que for trocado por outro não poderá voltar a ser inscrito novamente. **(jogador suspenso não pode ser substituído)**

**Art. 25º-** As inscrições dos atletas para ganhar condições de jogo no sábado serão feitas junto a coordenação até as 17:00h de TERÇA FEIRA que antecede cada partida dentro do prazo de inscrição.

**Art. 26º-** sendo constatado possível irregularidades em algum jogador na competição, a equipe que se sentir lesada tem 48(quarenta e oito horas úteis), após a realização da partida para reivindicar os seus direitos mediante provas.

**Parágrafo Único** – A equipe que usar jogador irregular receberá punições cabíveis, podendo ser eliminada com perda dos pontos, os adversários que já jogaram e os futuros adversários não serão prejudicados pela comissão disciplinar, todas as citações serão avaliadas de acordo com o bom andamento da competição.

**Art. 27º-** Conforme rege o regulamento da Copa Amapar **Sicredi**, as equipes dos Municípios de Araxá, Patrocínio, Patos de Minas, Paracatu e João Pinheiro, só poderão inscrever jogador residente domiciliado nos respectivos municípios, os demais Municípios podem inscrever 03 ou 04 jogadores de (FORA), para saber quantos jogadores de FORA a equipe poderá inscrever observa-se o número de habitantes no Município e divide pelo número de equipes participantes, população de até Dez Mil habitantes por equipe poderá inscrever 04 jogadores cada equipe, população com MAIS de Dez Mil habitantes por equipe poderá inscrever 03 jogadores cada equipe, **observado o número oficial da população publicado pelo IBGE.**

**Obs.** Paracatu não poderá inscrever jogador que jogou profissional partir de 01/01/2022.

**Art.28º)** – Obedecendo as normas descritas baseado na população de cada cidade participante, atleta residente domiciliado nas cidades de Patos de Minas, Patrocínio, Araxá e Paracatu poderão jogar para outras cidades como atleta de FORA. Se for natural do município em que vai atuar poderá jogar como da CASA, atleta residente domiciliado nas demais cidades participantes só poderão jogar no município que mora.

obs. devido as divergências na divisão entre os Municípios de Rio Paranaíba e São Gotardo no distrito de guarda dos ferreiros, atleta residente neste local está abito para a jogar em um dos municípios citados, não sendo permitido jogar nos dois na mesma edição da competição.

- a) A inscrição de atletas é de inteira responsabilidade das equipes. A ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por qualquer dano físico ou material sofrido por participante do campeonato. A organização está isenta de qualquer responsabilidade por dano físico ou material decorrente da participação na competição.
- b) No momento que o atleta assina a sumula como participante da Copa Amapar **Sicredi** o mesmo estará cedendo todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.

## **XI – DOS HORÁRIOS, DOS LOCAIS, DOS JOGOS E DURAÇÃO:**

**Art. 29º-** Os horários dos jogos deverão ser rigorosamente obedecidos pelos árbitros, representantes e disputantes, sendo permitido mudanças conforme comum acordo firmado pelas associações interessadas e homologados pela coordenação até terça feira, desde que não fira direitos e interesses de terceiros.

**Art. 30º-** os jogos terão seu início estabelecidos pela nota oficial, podendo ser alterados em comum acordo das duas associações ou por motivo de força maior.

**Art. 31º-** Qualquer partida, em virtude de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser interrompida ou adiada pelo árbitro da partida.

**Art. 32º-** O árbitro é a autoridade competente para decidir, no campo de jogo, por motivo relevante ou força maior, o adiamento, a interrupção ou suspensão da mesma.

**Art. 33º-** Uma partida só será interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos que impeçam a sua continuidade:

- a) Falta de garantia
- b) Conflitos ou distúrbios graves
- c) Mau estado de campo que torne impraticável o futebol
- d) Falta de iluminação

**Art. 34º-** Nos casos previstos nas alíneas, “C” e “D”, do artigo anterior, a partida só será suspensa após (30) trinta minutos de interrupção e não cessarem os motivos que não permite a sua continuação.

**Art. 35º-** As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados, “A” e “B” do artigo 33º-, o causador perderá os pontos da partida. Se nenhuma das duas associações houver dado causa a suspensão no momento em que se deu o fato, caberá ao coordenador da Copa Amapar **Sicredi**, designar dia, local e horário da nova partida.

**Parágrafo Único** – Se a suspensão for causada por torcidas da equipe mandante ou adversária, a equipe da torcida causadora perderá os pontos da partida.

**Art. 36º-** Só poderão participar da nova partida os atletas que estavam na partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão da data da nova partida.

**Art. 37º-** As partidas adiadas se houver necessidade em termos de classificação serão realizadas antes da próxima rodada desde que haja disponibilidade de campo no período noturno, ou algum feriado nacional ou regional durante as semana seguintes após o

adiamento.

## **XII – DAS RESPONSABILIDADES:**

**Art. 38º-** A equipe que não efetuar o pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$2.500,00 até o dia da nota oficial da primeira rodada não terá seu jogo confirmado. A taxa de arbitragem deve ser paga até sexta-feira antes do jogo conforme lei em vigor.

**Art. 39º-** A equipe mandante tem a responsabilidade de marcação de campo, colocação das redes, uma mesa para os representantes, segurança na portaria do estádio para controlar a entrada e saída de pessoas mesmo que não haja cobrança de ingresso, “POLICIAMENTO” se caso não for possível estar presente no estádio, a equipe mandante deverá contratar segurança privada credenciada em número suficiente conforme normas de segurança e comunicar o comandante da PM a data e horário do jogo, “AMBULÂNCIA” nas cidades com SAMU recomenda-se a equipe mandante colocar um veículo a disposição, e ter em mãos o contato direto com o SAMU em caso de emergência.

**Parágrafo Único:** o árbitro não é obrigado a começar o jogo sem policiamento. Caso perceba falta de garantia de segurança, a fiscalização das responsabilidades citadas neste artigo será feita pelo árbitro, assistente e representante, o não cumprimento das mesmas será relatado pelo árbitro e representantes em seus relatórios, os quais serão encaminhados ao coordenador para as providências cabíveis.

**Art. 40º-** a equipe mandante é responsável para fornecer **30 entradas** para a equipe visitante sem qualquer custo mesmo se houver cobrança de ingresso no jogo.

## **XIII– DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, DIRETORES E PUNIÇÕES ADMINISTRATIVAS:**

**Art. 41º-** Ao término da partida um diretor credenciado tem resguardado o direito de fotografar as anotações da sumula do jogo.

**Art. 42º-** Todas as equipes, atletas, técnicos e diretores, serão julgados pela comissão disciplinar da competição com poder de aplicação de pena baseado na lei em vigor .

## **XIV– DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Art. 43º-** Qualquer equipe que venha a recorrer à justiça comum antes de esgotar todas as instâncias da justiça desportiva, será automaticamente desligada do campeonato.

**Art. 44º-** Durante a COPA será observado o uso dos cartões amarelos e vermelhos, conforme legislação específica em vigor, ou seja, a cada série de (03) três cartões amarelos, cumpre uma partida de suspensão automática, e ao expulso cumpre uma partida de suspensão automática preventiva, mais possível pena estabelecida por julgamento da comissão disciplinar. Obs. O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos atletas é de exclusiva responsabilidade dos clubes disputantes da competição, bem como as penalidades impostas pelo Código Disciplinar.

## **XV – DAS TRANSMISSÕES**

**Art. 45º-** A DONA DA BOLA, responsável pelo campeonato terá ampla liberdade de negociar com a TV a transmissão dos jogos e colocar placas de publicidade no campo de jogo. A equipe mandante poderá colocar placas de publicidade no estádio, desde que não interfira na visibilidade das placas negociadas pelo promotor do evento.

**Art. 46º-** A associação mandante deverá apresentar ao arbitro, antes do inicio de cada partida, no mínimo (03) três bolas em condições de jogo.

**Art. 47º-** Compete a comissão organizadora interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

## **XVI DA ARBITRAGEM**

**Art. 49º-** Os árbitros, assistentes e representantes da competição serão das Associações de Patos de Minas, Patrocínio, Araxa, Paracatú, Monte Carmelo, Catalão e Uberlândia. Caso seja constatado que os árbitros não estão prestando um serviço de acordo com as exigências da competição poderá ser solicitada os serviços de árbitros de outra associação.

**Art. 50º-** Os valores da arbitragem é acertado entre organização e equipe, baseado na distancia que mais favorece a equipe mandadnte em termos de custo com o transporte.

## **XVII – DA PREMIÇÃO:**

**Art. 51º-** Serão Premiados

- A) Campeão: 01 Troféu, 40 Medalhas Mais 01 Moto Honda Fan 0km
- B) Vice-Campeão: 01 Troféu, 40 Medalhas Mais 01 Moto Honda Fan 0km
- C) Artilheiro: 01 Troféu e R\$500,00 em dinheiro
- D) Goleiro Menos Vazado: 01 Troféu e R\$500,00 em dinheiro
- E) Equipe Mais Disciplinada: 01 Troféu e R\$500,00 em dinheiro

Anote-se, Afixe e Cumpra-se

Patos de Minas 03/01/2023

Coordenação: Antônio César 34 99961-5068

Email: [adonadabola10@hotmail.com](mailto:adonadabola10@hotmail.com)

Site – [www.copaamapar.com.br](http://www.copaamapar.com.br)